**protocol**

שלבי הפרוטוקול:

מטרת הפרוטוקול היא העברת מידע מהשרת ללקוח והפוך  
יכול להיות בכמה סוגי הודעות וכו  
  
**סוגי הודעות**

שדה 1 = ההודעה הראשונה היא גודל המידע עד סימן '|'  
  
שדה2 = סוג ההודעה אם הוא:

1/

**SDGC** = send game capacity  
SDGC,game\_capacity

from client to server

2/

**STGM** = start game  
STGM,POSX,POSY,POSZ

from server to client

3/

always move between   
**ENMP** = enemy position

ENMP,number\_player,enemy.x,enemy.y,enemy.z

4\   
BLTP = bullet position  
BLTP,number\_player,bullet\_pos.x,bullet\_pos.y,bullet\_pos.z,obj\_hit

5/

NMPL = name players

from server to client

6/

IMDD = i am dead(my player)

from client to server

7/

TMWN = team win

from server to client

8/

EXIT = exit

from server to client

from client to server

בין כל שדה ושדה יש הפרדה של ',' פסיק.

הפרוטוקול הוא א-סכרוני כיוון שהוא חייב להעביר את ההודעות מהר שגם יקבל וגם יחזיר בלי שיחכה.

דוגמאות נכונות:

0000006|SDGC,2

0000012|STGM,22,0,23

דוגמאות לא נכונות

:

0000012|STGM,20\30\30 = בגללל שההפרדה היא לא של פסיק